

Ils inventent leurs jeux de société en famille et récoltent les récompenses

Essonne. Pour faire plaisir à leur fille, Jean-Luc et Andréa Renaud ont conçu un jeu de société il y a trois ans. Ce couple de Saint-Michel-sur-Orge vit désormais de cette passion et compte huit créations à son catalogue.

Vous connaissez le jeu des 7 familles ? Eh bien voilà la famille aux huit jeux. Les pirates, les sorcières et les princesses peuplent le quotidien de Jean-Luc, Andréa et Zoé Renaud. Mais leur histoire est, elle, un véritable conte de fée. Les créations de ce couple et de leur fille installés à Saint-Michel-sur-Orge en Essonne ont reçu de nombreux prix en France, au Canada et en Pologne et se vendent par dizaine de milliers à l'approche de Noël. Lui était commercial, elle enseignante. Ils sont aujourd'hui à la tête de l'entreprise Zoé Yateka qui invente des jeux de société.

Un nom bizarre qui signifie « jeu de Zoé », le prénom de leur fille en Hongrois. « Parce que c'est grâce à elle que tout a commencé », commente Jean-Luc Renaud qui vient de sortir un nouveau jeu d'ambiance baptisé « Quickly ».

■ Ils ont très vite conquis un distributeur

En 2009, leur enfant, âgée alors de 5 ans, sort toute triste d'un magasin de jouets. Elle n'a pas trouvé le cadeau qui la ferait rêver, avec des fées ou des princesses. « Je lui ai dit, ne t'en fais pas, je vais te le créer ton jeu », se rappelle Jean-Luc Renaud.

Quelques mois plus tard, le papa trouve une idée : un parcours où il faut récupérer une tenue de princesse avant de trouver le prince charmant qui se cache dans l'un des trois châteaux sur le plateau. « Mais une sorcière avance pour enlever le prince à chaque fois qu'un 4 sort sur le



Saint-Michel-sur-Orge (Essonne). Depuis 2009, Jean-Luc et Andréa ne cessent d'innover. Ils vivent désormais de leur passion qui a démarré par la déception de leur fille à la sortie d'un magasin. Elle n'avait pas trouvé le jeu de ses rêves... (D.F./L.)

dé », s'amuse Andréa, la maman. Au final, les participants peuvent la jouer perso ou coopérer contre la sorcière. « Chaque soir à la maison on ne jouait plus qu'à ça », se rappellent les parents.

Pour prendre l'avis d'un professionnel, ils contactent la société Evell et Jeux. Un rendez-vous plus tard et le distributeur est conquis : ce premier jeu s'appellera « Rêve de princesse ». Dans la foulée un autre jeu

sort de l'imagination de Jean-Luc et Andréa : « La Course farfelue des souris des champs » Jackpot. Elu jeu de l'année 2011 du festival de Parthenay (Deux-Sèvres) leur « bébé » est immédiatement distribué dans plus de 160 points de vente et fait aujourd'hui encore leur bonheur.

« On en vend de plus en plus chaque année », reconnaît la famille Renaud. En tout depuis 2011, plus de 50 000 jeux de la marque Zoé Yateka

dont le logo représente les deux dou-dous de leur fille se sont écoulés. « C'était notre rêve de travailler ensemble », sourit Jean-Luc Renaud en regardant sa femme.

Désormais, leurs créations sont vendues aux Pays-Bas, en Belgique, au Luxembourg, en Pologne et même au Canada. Et les idées ne manquent pas. « J'ai eu l'idée de Quickly qu'on vient de commercialiser, en me promenant avec Zoé au

Chaque partie est différente

L' tout des jeux Zoé Yateka ? Le scénario d'une partie ne ressemble jamais à celui de la précédente. « C'est l'expérience de nos soirées qui explique ça, estime Andréa Renaud. Si c'est trop répétitif, les parents n'ont plus envie de jouer avec leur enfant. Et il est remis au placard. Là, on teste des heures et des heures jusqu'à trouver le détail qui permet de renouveler notre jeu. » C'est ce qui fait le succès de « La Course farfelue des souris des champs ». Des rebondissements en pagaille dans une sorte de Jeu de l'oie. C'est le cas aussi de « Rêve de princesse » et de sa version pour les garçons « Rêve de trésor » qui varie selon les cartes et l'avancée de la sorcière ou du pirate. Même les adultes trouveront leur bonheur dans le jeu de stratégie et de bluff « Kabaleo ». Les règles sont ultra-simples. Mais les parties promettent remuer les méninges comme aux échecs.

► www.zoeyateka.com.

Louvre, rigole ce papa inventif. J'ai vu plein de statuettes égyptiennes colorées et j'ai pensé à un jeu où il faudrait reconnaître ce que l'on a vu juste avant. » Un test à la maison plus tard et le 8^e jeu voyait le jour.

FLORIAN LOISY